

Vytvorenie tlačidiel (buttons) programom **Buttonmania** - ver. 1.3.14.92 Beta

Buttonmania – je free-software na vytváranie tlačidiel pre menu alebo aj volných na použitie na ľubovlnom mieste web-stránky. Môžete si vytvoriť aj dve farebné mutácie tlačidiel, pre aktívny a neaktívny stav, ktoré sa dajú neskôr využiť v stiahnutom skripte pre aktívne menu. Prípadne si v menu na aktívnej stránke príslušné tlačidlo zmeníte manuálne – vizuálne to bude pôsobiť akoby ste tam mali skript na prepínanie butonov v menu.

Na konci návodu máte ponuku ďalšieho free-SW na butony, ale program Buttonmania sa mi zdal najľahší na obsluhu, pre naše potreby dostačujúci a to čo ponúka je všetko free. Niektoré SW majú krajšie free-butonky len na ukážky alebo iné obmedzenia. Butony si môžete vyrobiť aj sami v ľubovlnom grafickom editore napr. s rozmermi obrázkov 120x30 px s textom, fantázii sa medze nekladú. Ukladajte si ich vo formáte .GIF alebo .JPG.

V tomto návode vytvoríme **jednoduché butonky pre neaktívne menu**, ale upozorním vás na miesto, kde sa vytvára 2. tlačidlo (aktívne) – obyčajne stačí zmeniť farbu písma alebo odtieň podkladovej farby. Texty a farebné ladenie butonov si zvolíte svoje – aké potrebujete pre vašu web-stránku.

Chceme vytvoriť napr. takéto butony pre naše horné menu

resp. volné butony

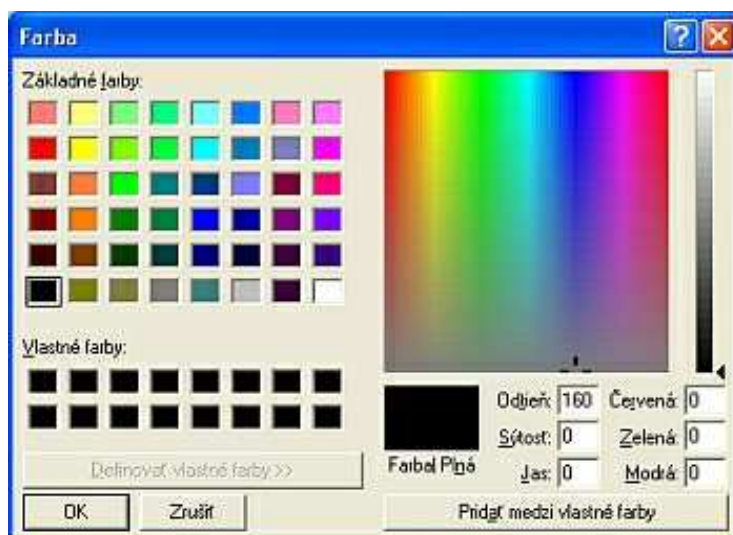
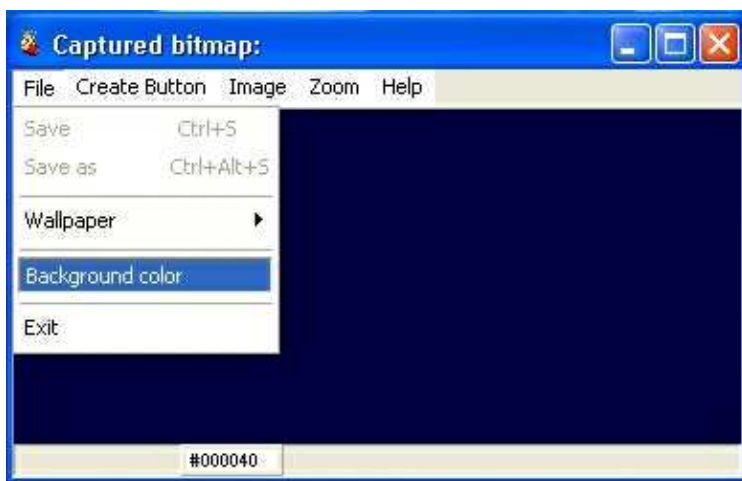


Postup:

Spustíte program Buttonmania

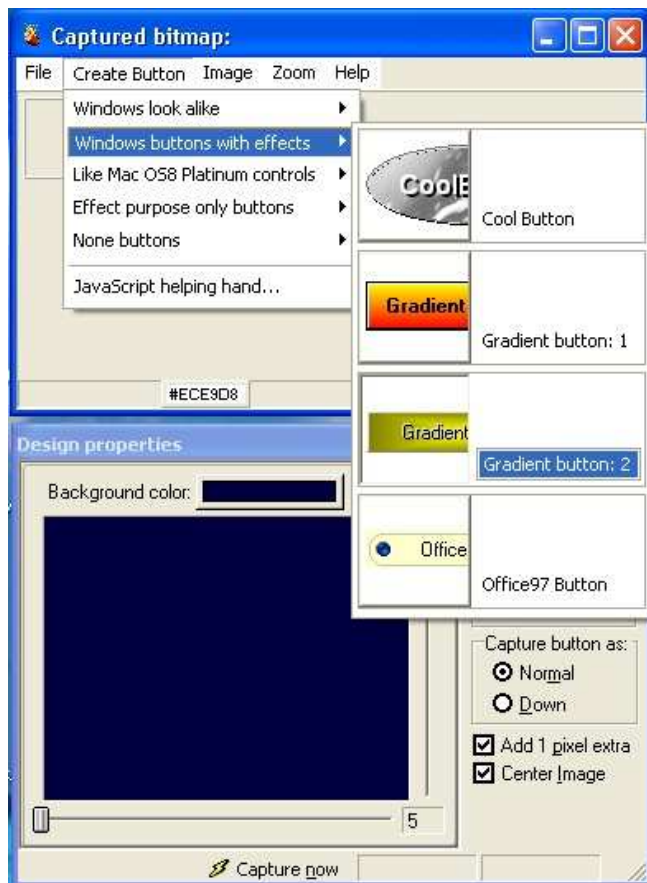
1.) **Nastavte farbu pozadia za butonom:**

- menu **File** – podmenu **Background color** – zobrazí sa okno s farebnou paletou
- výber z farebnej palety alebo namixujte svoju farbu - napr. tmavomodrú (#000040) a stlačte OK
- farbu pozadia zvolte napr. rovnakú ako má pozadie stránky, kde butony umiestnite



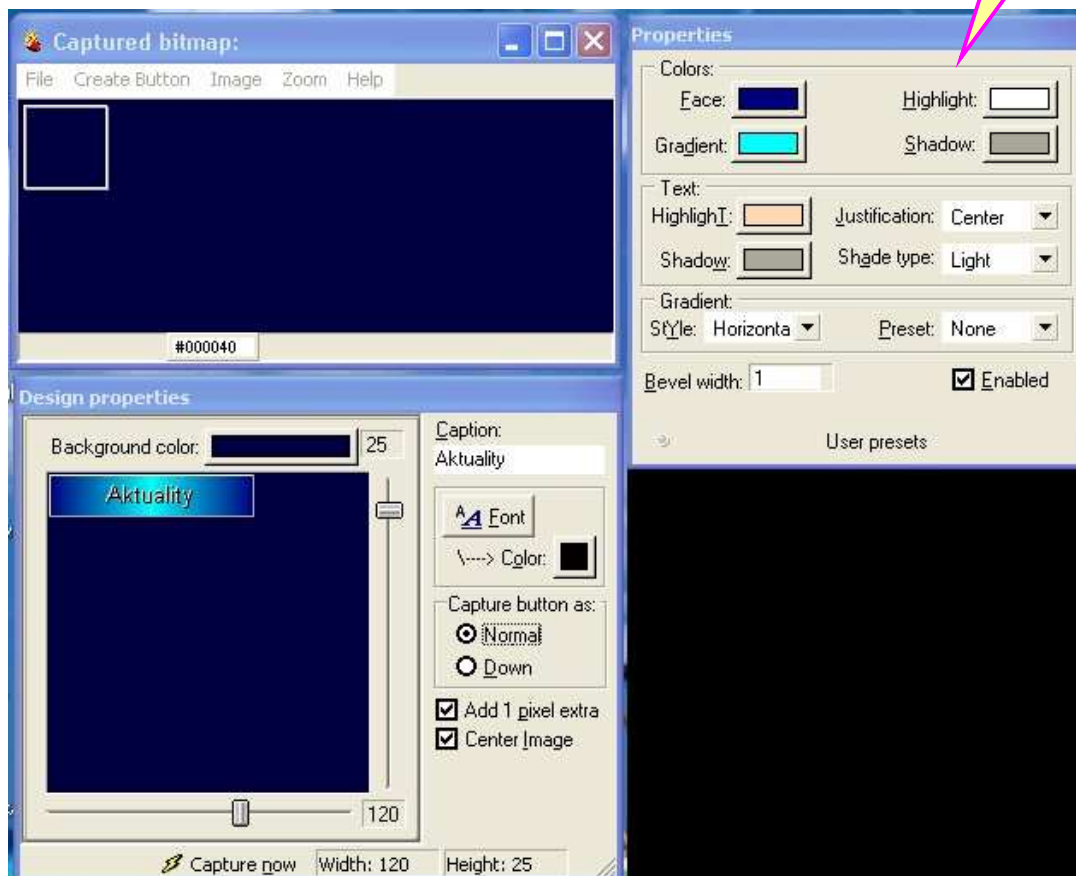
2.) Výber typu tlačidla a nastavenie jeho vlastností

- menu Create Button – typ Windows buttons with effects – podtyp Gradient button: 2



Ponuka vlastností závisí od zvoleného typu a podtypu zvoleného tlačidla

- otvorí sa okno na nastavenie vlastností (Properties) a návrhu (Design properties) tohto podtypu tlačidla: **Gradient button: 2**



a.) okno **Properties** (vlastnosti)

Nastavíme farby tlačidla, spôsob tieňovania, zarovnanie textu a efekty písma:

- Colors** - Face : tmavomodrá , napr. RGB(0,0,128) 1. základná farba butona
 Gradient : tyrkysovomodrá, napr. RGB(0,255,255) 2. prechodová farba butona
 Highlight : biela neón na hornej a ľavej hrane butona
 Shadow : šedá tieň na spodnej a pravej hrane butona
- Text** - Highlight : bledooranžová, napr. RGB(255,207,160) neón okolo písma
 Shadow : šedá tieň okolo písma
 Justification : center zarovnanie textu v butone (center, left, right)
 Shade type : light typ tieňa (light – tenší, heavy – hrubší)
- Gradient** - Style : horizontálne centrovaná 6 spôsobov 2. prechodovej farby na butone (elipsovité, obdĺžnikové, horizont-vľavo/centrovane, vertikál-dole/centrovane)
 Preset : none nechceme ponuku z hotových dizajnov butonov (5 typov) (Aluminium, Brassed off, Gold coast, Lime box, Sunrise a none /žiadny/)
- Bevel** - width = 1 šírka písma (nedá sa prenastaviť)
 enabled zobrazuje sa farba písma, ak je - zobrazuje sa len tieň a neón okolo písma
- User presets** - užívateľské dizajny butonov /uložené/
 - **Add** pridáme svoj buton, druhýkrát ho už nemusíme navrhovať (po vypnutí PC)
 - **Name:** zadáme napr. **nvu** a potvrdíme s **OK**
 - zatvoríme podokno pre uloženie nášho dizajnu s **Close**



b.) okno **Design properties** (vlastnosti dizajnu)

Nastavíme farbu pozadia pod butonom, vlastnosti písma, rozmery tlačidla a obsah textu:

- Background color** : tmavomodrá farba pozadia pod butonom – už sme nastavili v bode 1.)
- Rozmery butona** : upravíme cez ľavé a dolné tiahlo na 120 x 25 px (šírka x výška)
- Caption** : nadpis na butone prednastavený text Buttonmania prepíšeme na **Aktuality**
- Font** : tlačidlo na nastavenie písma: napr. Arial, normálne, 10, čierne, bez efektov, Central Europe
 Pozn.: okno na Font písma je rovnaké ako vo Worde, preto jeho printscreen neuvádzam.
- Color** : tlačidlo na (samostatné) nastavenie farby písma
- Capture button as** : druh tlačidla normal normálne tlačidlo (neaktívne, nezatlačené, nevybraté)
 down zatlačené, aktívne, vybraté tlačidlo
 (tieto 2 druhy možno odlíšiť od seba napr. zmenou tieňovania, inou farbou písma, inou farbou butonu)
- Ďalšie parametre:** ... Add 1 pixel extra pridá 1 px okolo butona vo farbe pozadia } je prednastavené
 Center image vycentruje buton v menu }

Vrátíme sa do okna **Properties** a necháme znova uložiť svoj návrh aj po týchto nastaveniach cez **User presets** do užívateľských dizajnov – pod menom **nvu**. Postupom na konci bodu 2-a.)

Týmto sme ukončili samotný návrh butonov.

c.) premenovanie a **ukladanie nových butonov**

Vytvoríme týchto 8 jednoduchých 1-stavových tlačidiel (len **neaktívne** – nebudeme používať Javascript a pod.): **Aktuality, Škola, Fotogaléria, Odkazy, Zábava, NVU 1.0** a **Šablóna** (pre horné menu – prepnú na inú podstránku) a tlačidlo **Domov** (v bočnom stĺpci - pre návrat na hlavnú stránku). Na precvičenie si môžete rovnakým postupom vytvoriť aj iné tlačidlo, vid' hore buton Podmenu.

Budeme meniť len nadpisy butonov a postupne ich dávať ukladať do pripraveného adresára web-nvu / **butony**

Postup:

- v okne **Design properties** v poli Caption (nadpis) prepíšete Buttonmania na **Aktuality** (ak ste to ešte neurobili)
- vybrané je Capture button as : normal
- klikom na dizajn tlačidla prenesiete návrh hore do okna **Captured bitmap** resp. to isté dosiahnete dole klikom na tlačidlo Capture now / zachyť, ulož, zapuzdruj tlačidlo teraz /

- v hlavnom menu programu Buttonmania volba **File** – podvolba **Save as...** t.j. / Súbor – Ulož ako.../

- výber adresára : web-nvu / butony
- názov súboru : aktuality1 tu už diakritiku nedávajte
- typ súboru : GIF
- stlačte Uložiť
- cez tlačidlo OK, Save potvrd' v okne transformácie z BMP na GIF prednastavené parametre

Tento postup opakujte, pokým nevytvoríte a neuložíte všetkých 8 potrebných butonov, skráteno:

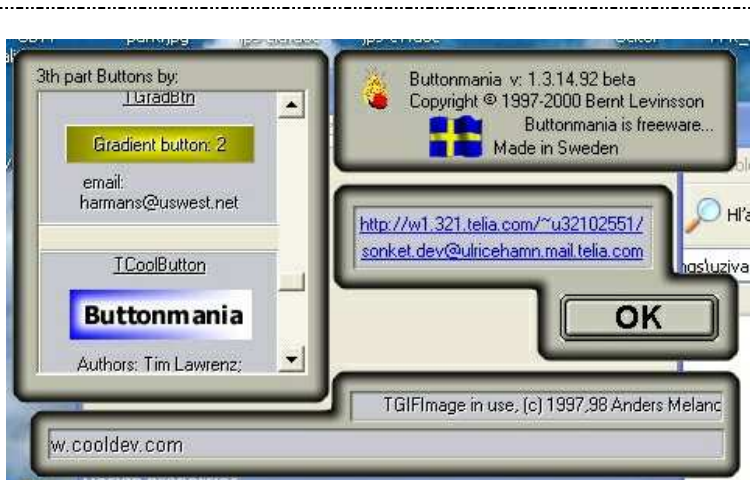
- prepíš nadpis v poli Caption
- prenes dizajn do horného okna cez Capture now
- ulož obrázok butona cez File – Save as...

Pozn.: okno na Uloženie súboru je ako v iných aplikáciach Windows, preto jeho printscreen neuvádzam.

Ak by ste potrebovali vytvoriť aj **2. sadu (aktívnych) butonov** s rovnakými nadpismi, postupujte takto:
 /ak by ste chceli vložiť zdroják, ktorým budú zmenené tlačidlá pri nájazde myšou alebo pri výbere butona/

- prepnite voľbu Capture button as : down
- zmeňte napr. farbu písma nadpisu alebo pozadia v okne Properties
- zmeňte nadpis butona v poli Caption
- klikom preneste tlačidlo do okna Captured bitmap
- dajte uložiť pod iným menom ako bol uložený neaktívny buton napr. aktuality2 , typ GIF, ...

O programe Buttonmania



Buttonmania:

Program Buttonmania je freeware, inštalčný súbor má pod 2 MB, inštalácia je jednoduchá a rýchla, obsluha intuitívna a názorná, takže aj bez znalosti angličtiny s mojím návodom /i bez neho/ sa to dá zvládnuť.

Iné programy na výrobu tlačidiel:

- Agama WEB Buttons
- Xara WEB Style
- Cool Button
- Easy Buttons
- a iné.

----- Vytvorenie butonov – Buttonmania -----